**Noções de UX/UI**

Arthur Silva

Softex - Recife

*Uma empresa, que atua com o desenvolvimento de softwares e apps para smartphones, está criando um aplicativo para uma galeria de arte. O aplicativo permite que os clientes da região possam conhecer ou adquirir obras disponíveis no lugar, marcando visitas e reservando produtos. No entanto, a empresa está preocupada com a interface e os comandos.*

*O que você recomenda para diminuir essas inseguranças e os riscos?*

Este é um típico cenário onde a elaboração de um protótipo de alta fidelidade deve ser desenvolvido e apresentado ao cliente e aos usuários finais, afim de coletar feedbacks sobre a interface e a usabilidade, podendo assim diminuir a insegurança e os riscos que a aplicação possa ter, além de coletar possíveis melhorias.